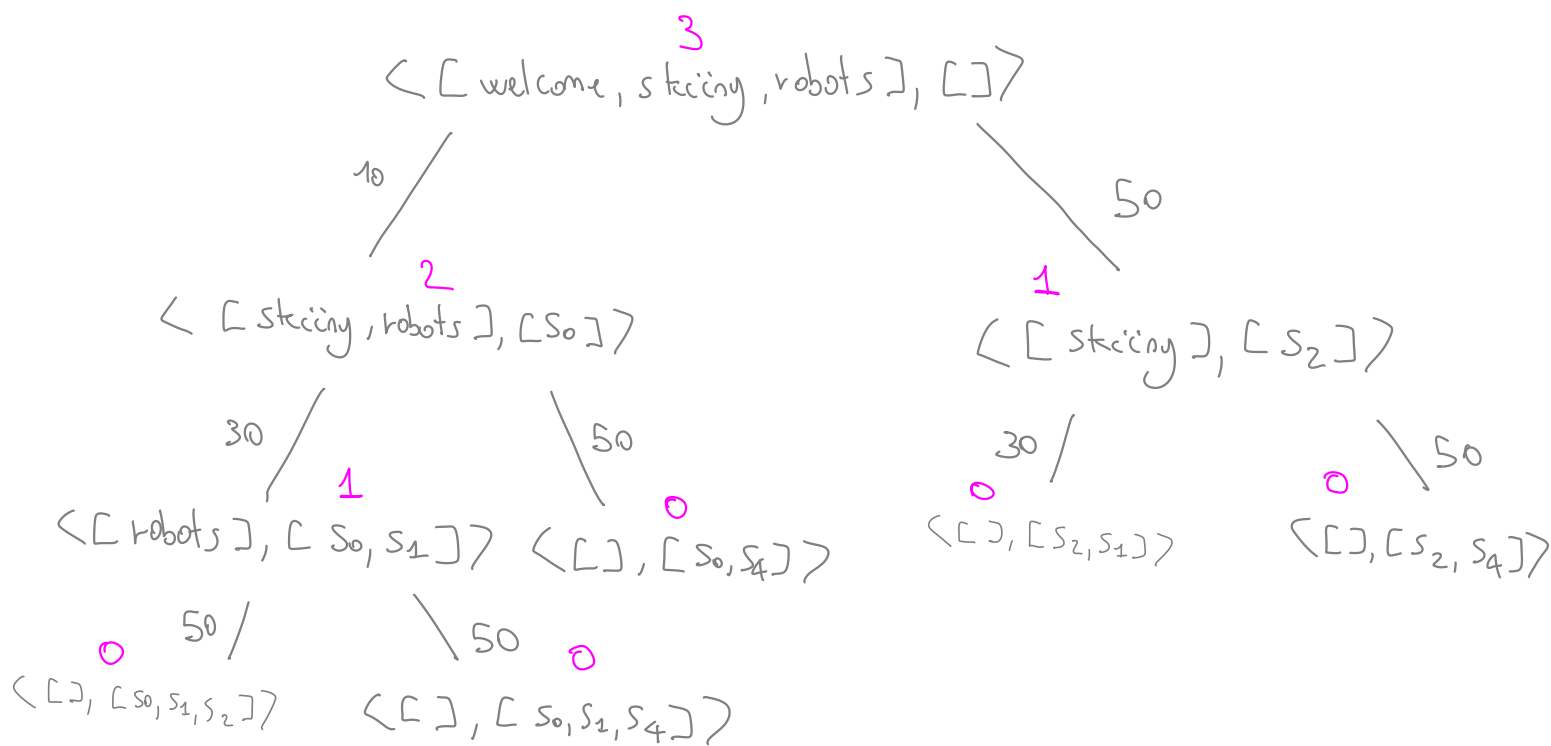


Ex. 3b

Consideriamo l'euristica $h([t_1, \dots, t_m], \rightarrow) := m$.

Taggando i nodi del nostro albero di ricerca con i valori di h , otteniamo:

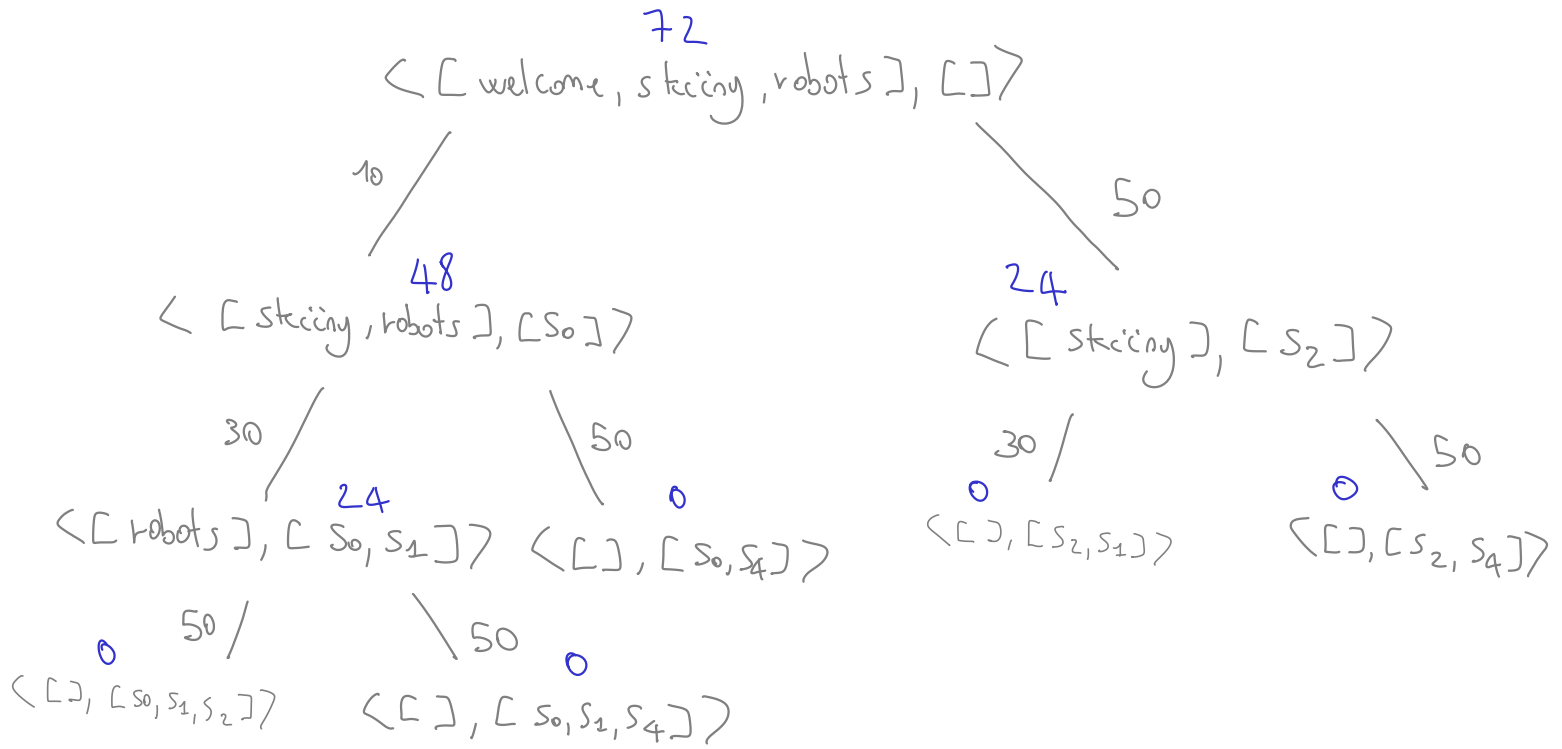


h è un'euristica ammissibile, e soddisfa la monotone restriction.

... Sebbene, h sia una pessima stima del costo effettivo...

Consideriamo l'euristica $h_1(\langle [t_1, \dots, t_n], - \rangle) = n \cdot \text{meanSegTime}$,

dove $\text{meanSegTime} := \frac{\sum \text{times}}{\# \text{segments}} = 24$. Taggando i nodi del nostro albero di ricerca secondo i valori di h_1 , otteniamo:



Sebbene h_1 fornisca una stima migliore di h , purtroppo

h non è un'euristica ammissibile. Infatti,

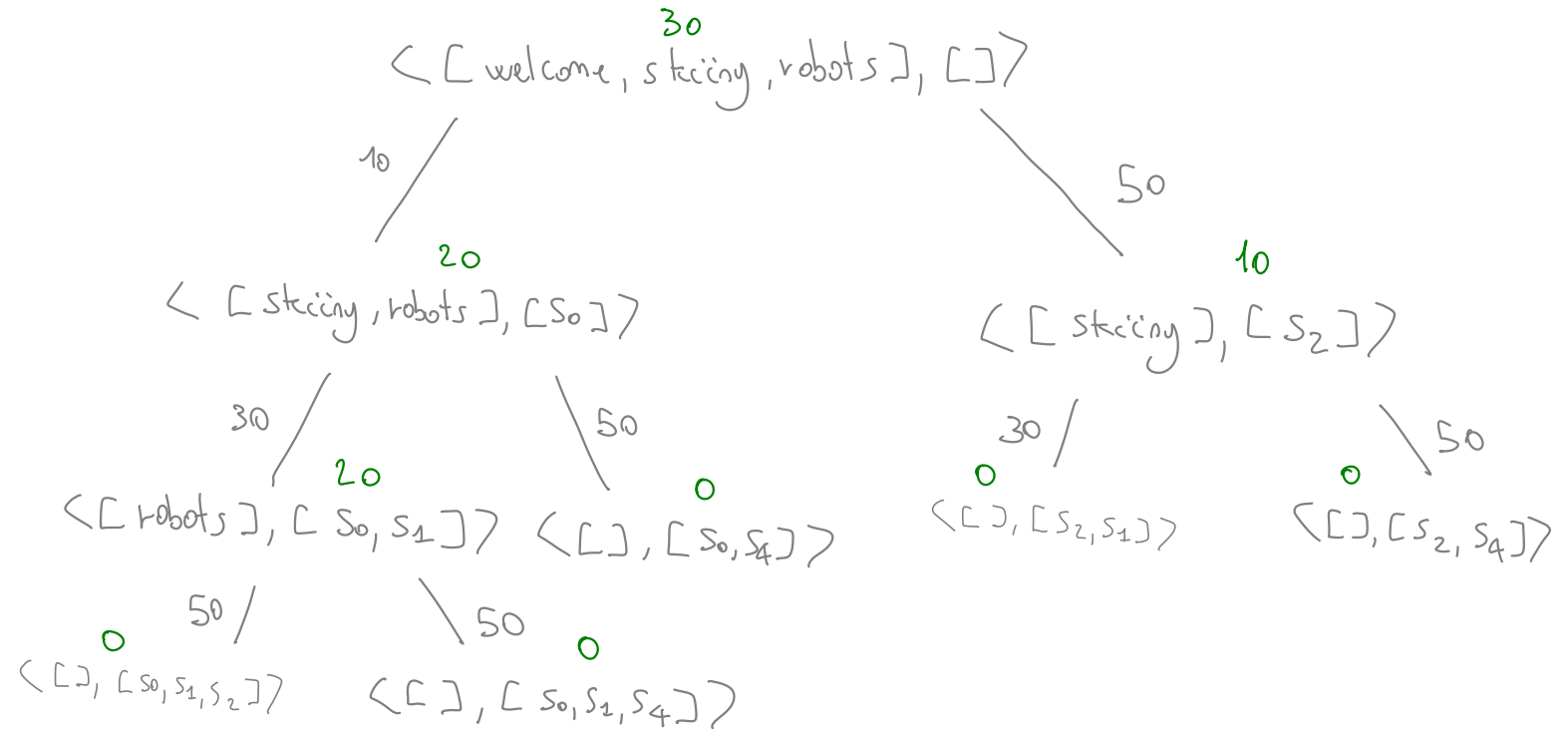
$h(\langle [welcome, steering, robots], [] \rangle) = 72 > 60 = \text{cost}(p)$, dove

$p := (\langle [welcome, steering, robots], [] \rangle, \langle [steering, robots], [s_0] \rangle, \langle [], [s_0, s_4] \rangle)$

Consideriamo adesso l'euristica $h_2(\langle [t_1, \dots, t_m], - \rangle) := m \cdot \text{minSegmentTime}$,

dove $\text{minSegmentTime} := \min(10, 30, 40, 50, 50) = 10$.

Taggando i nodi del nostro albero di ricerca con i valori di h_2 , otteniamo:



h_2 è un'euristica ammissibile. Inoltre, rispetta la monotone restriction.